**KAHRAMANMARAŞ SÜTÇÜ İMAM ÜNİVERSİTESİ**

**GÖKSUN MESLEK YÜKSEKOKULU**

**BİLGİSAYAR TEKNOLOJİLERİ BÖLÜMÜ**

**BİLGİSAYAR PROGRAMCILIĞI PROGRAMI**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bölüm /Department** | Bilgisayar Teknolojileri | Computer Technologies |
| **Program / Program** | Bilgisayar Programcılığı | Computer programming |
| **Öğrenim Süresi /**  **Time of Education** | 2 yıl | 2 years |
| **Program Kazanımları**  **Program Benefits** | Sektörde verimli bir şekilde çalışmaya yönelik temel bilgisayar bilgileri, Programlama dillerinin kullanılmasında gereken teknik bilgi ve beceri, Yaygın işletim sistemlerinin ve uygulamaların etkin ve akıcı kullanılması, Orta ölçekli bir yazılım sistemini tüm aşamalarıyla tasarlama ve geliştirme becerisi, Teknolojideki gelişmeleri takip edebilme, yeniliklere kolayca adapte olabilme becerisi. | Basic computer skills to work efficiently in the sector,  The technical knowledge and skills required to use programming languages,  Effective and streamlined use of common operating systems and applications,  The ability to design and develop a mid-sized software system in all its phases,  Ability to follow developments in technology and easily adapt to innovations. |
| **Derslere Göre Kazanımlar**  **Benefits According to Courses** | |  | | --- | | **ATATÜRK İLKE VE İNK.TARİHİ I**  Ö01 1. Birinci Dünya Savaşı Öncesinde Siyasi ve Askeri Gelişmeler hakkında bilgi sahibi olur.  Ö02 2. Mondros Ateşkes Antlaşması Sonrası Memleketin Durumu, Azınlıkların Faaliyetleri ve Ayrılıkçı Cemiyetleri öğrenir.  Ö03 3. Mondros Ateşkes Antlaşmasından Sonra Türk Milleti ve Cemiyetler. Milli Varlığa Zararlı Cemiyetler, Milli Cemiyetlerini bilir.  Ö04 4. Mustafa Kemal Liderliğinde Anadolu’da Yürütülen Faaliyetler hakkında bilgi sahibi olur.  Ö05 5. Son Osmanlı Mebusan Meclisinin Açılması ve Faaliyetlerini bilir. | | **BİLGİSAYAR DONANIMI**  Ö01 Donanım birimlerini tanıma ve işlevlerini kavrayabilme Ö02 Bilgisayar çevre birimlerinin montajını yapabilme ve yapılandırabilme Ö03 Bilgisayar açılışı ve BIOS programının ayarlarını yapabilme Ö04 İşletim sistemi yazılımlarının yükleyebilme ve yapılandırabilme Ö05 Bilgisayar açılış hatalarını giderebilme, yazılım/donanım testlerini kullanabilme ve bakım-onarım yapabilme Ö06 Bilgisayar çevre birimleri bilgisi ile güncel gelişmeleri takip edebilme. | | **ÇEVRE KORUMA (SEÇ.)**  Ö01 Cevre Bilinci yerleştirme Ö02 Cevre koruma yöntemleri geliştirme Ö03 Cevreye zarar veren unsurları öğrenme | | **ETKİLİ VE GÜZEL KONUŞMA (SEÇ.)**  Ö01 Türkçeyi düzgün konuşabilir. Ö02 İşyerinde etkili iletişim sağlayabilir. Ö03 Sözlü iletişimde doğru jest ve mimik kullanabilir. | | **GENEL MATEMATİK**  Ö01 Sayılar ve kümelerle ilgili işlemleri mesleğine uygulayabilme yeteneğini kazanabilir Ö02 Mesleğinde dizilerle ilgili uygulamalar yapabilme alışkanlığını kazanabilir Ö03 Mesleğinde fonksiyonlarla ilgili uygulamalar yapabilir Ö04 Logaritmayı kavrayabilme alışkanlığını kazanarak mesleğine uygulayabilir Ö05 İstatistiksel kavramları kavrayabilme alışkanlığını kazanarak mesleğine uygulayabilir Ö06 Türev ile ilgili problemleri çözebilme yeteneğini kazanabilir | | **İLETİŞİM (SEÇ.)**  Ö01 Bireysel iletişim kurmak Ö02 Örgütsel iletişim kurmak | | **İLK YARDIM (SEÇ.)**  Ö01 İlkyardım gerektiren durumlarda güvenli taşıma tekniklerini uygular. Ö02 Bilinç bozuklukları, yaralanmalar, zehirlenmeler, kanamalar, ısıya bağlı sorunlar, boğulmalar, zehirlenmeler, kırık, çıkık ve burkulma durumlarında ilkyardım uygular. Ö03 Temel yaşam desteğini oluşturan basamakları uygular. Ö04 Acil olguları ve olay yerini değerlendirir. Ö05 İlkyardımda temel kavramları tanımlar. | | **MESLEK ETİĞİ (SEÇ.)**  Ö01 Etik kavramı Ö02 Meslek etiği kavramı Ö03 Bilgisayar programlama etiği | | **OFİS PROGRAMLARI**  Ö01 Bilgi Teknolojilerine ait kavramları tanıma ve ilişkilendirebilme. Ö02 Bilgisayar sistemindeki donanım ve yazılım bileşenlerini ve işlevlerini Ö03 Bir işletim sisteminin temel özeliklerini ayarlama ve kullanabilme. Ö04 Kelime işlemci yazılımını, alanına uygun ve yeterli düzeyde kullanabilme. Ö05 Elektronik tablolama yazılımını, alanına uygun ve yeterli düzeyde Ö06 Sunu yazılımını, alanına uygun ve yeterli düzeyde kullanabilme. Ö07 Alanına uygun internet teknolojilerini kullanabilme. | | **PROGRAMLAMA TEMELLERİ**  Ö01 Programlamaya Giriş, algoritmalar, algoritma türleri, kullanılan semboller ve akış diyagramları Ö02 Bir problemin akış diyagramını oluşturabilir Ö03 Akış diyagramı oluşturulmuş bir problemin programını gerçekleştirebilir Ö04 Basic programlama dili program geliştirme ara yüzünü kullanabilir Ö05 Basic programlama dilini kullanarak program oluşturabilir Ö06 Pascal programlama dili program geliştirme ara yüzünü kullanabilir Ö07 Pascal programlama dilini kullanarak program oluşturabilir Ö08 Pascal programlama dilinde dosya yapısını kullanabilir Ö09 Pascal programlama dilini kullanarak grafik ve animasyon oluşturabilir | | **TÜRK DİLİ I**  Ö01 Bu dersler sonunda öğrenci kendisini toplum önünde rahat ifade eder Ö02 Dillerin doğuşunu, özelliklerini ve dilin insan ürünü olduğunu kavrar Ö03 Dilin fert, millet ve kültür hayatımızdaki önemini anlar Ö04 Türkçe ve edebiyat sevgisi kazanarak okuma alışkanlığı ve okuma devamlılığı edinir Ö05 Türk Dilinin dünya dilleri arasındaki yerini ve önemini öğrenir Ö06 Atatürk’ün Türk Diline verdiği önemi anlar Ö07 Türkçe kelimelerin sağlam, güçlü, zengin ses ve şekil yapısını tanır | | **YABANCI DİL I**  Ö01 Alanında yeterli olacak düzeyde ("European Language Portfolio Global Scale", Level A2) yabancı dil bilgisine sahip olur.Kısa net iletileri kavrayabilir.Kısa, günlük metinleri kavrayabilir.Basit, günlük sohbetlere katılabilir.Sade bir dille kendi ve çevresi hakkında konuşabilir.Kısa, basit notlar ve iletiler yazabilir. | | **YAZILIM KURULUMU VE YÖNETİMİ**  Ö01 Temel donanım elemanlarını tanıyabilir ve çalıştırabilir Ö02 Windows işletim sistemini çalıştırabilir Ö03 Word programını tanıyabilir ve uygulayabilir Ö04 Word programına ait detayları bilmek ve uygulamak Ö05 Excel programına ait genel bilgileri edinmek Ö06 Excel mantıksal ve matematiksel fonksiyonları kullanabilir Ö07 Grafik çizimi Ö08 Power point sunu programını kullanabilir | | **ARAŞTIRMA YÖNTEM VE TEKNİKLERİ (SEÇ.)**  Ö01 Araştırma yötemlerini ögrenme Ö02 Sanal Kütüphanelerden yayın tarama Ö03 Taranan yabancı yayınların bilimsel çevirlerini yapma | | **ATATÜRK İLKE VE İNKİLAP TARİHİ II**  Ö01 1. Birinci Dünya Savaşı Öncesinde Siyasi ve Askeri Gelişmeler hakkında bilgi sahibi olur. Ö02 2. Mondros Ateşkes Antlaşması Sonrası Memleketin Durumu, Azınlıkların Faaliyetleri ve Ayrılıkçı Cemiyetleri öğrenir. Ö03 3. Mondros Ateşkes Antlaşmasından Sonra Türk Milleti ve Cemiyetler. Milli Varlığa Zararlı Cemiyetler, Milli Cemiyetlerini bilir. Ö04 4. Mustafa Kemal Liderliğinde Anadolu’da Yürütülen Faaliyetler hakkında bilgi sahibi olur. Ö05 5. Son Osmanlı Mebusan Meclisinin Açılması ve Faaliyetlerini bilir. | | **ENDÜSTRİYE DAYALI EĞİTİM**  Ö01 Staj yapılacak alanı tanımak. Ö02 İşyerinin işleyişine ait bilgi edinmek. Ö03 Kendine ayrılan ve mesleği ile ilgili alanda izlenimler edinmek. Ö04 İzin verilen ölçüde uygulama yaparak beceri kazanmak. | | **GİRİŞİMCİLİK (SEÇ.)**  Ö01 Fizibilite raporunu tanımlayabilir, önemini anlatabilme Ö02 Fizibilite raporunu hazırlayabilir ve hazırlanmış bir fizibilite raporunu yorumlayabilir hale getirme Ö03 Bir iş fikrini yapılandırabilir, bununla ilgili zaman planı hazırlayabilir, gereken kaynakları ve diğer bileşenleri araştırabilir. Ö04 Finans, pazarlama, yönetim, üretim bantların da içerecek şekilde bir iş planını baştan sona hazırlayabilme Ö05 iş planını bir dinleyici grubuna sunabilme | | **GÖRSEL PROGRAMLAMA I**  Ö01 Windows form uygulamalarını, menüler, doğrulamalar, karmaşık denetimleri öğrenir, anlatabilir ve tartışabilir. Ö02 MDI, iletişim kutuları, GUI bileşenlerini öğrenir, anlatabilir ve tartışabilir. Ö03 Web uygulamalarını, doğrulama denetimlerini anlatabilir ve yorumlayabilir. Ö04 Windows form uygulamalarında veri tabanındaki verilerin görüntülenmesini, kaydedilmesini, aranması ile ilgili problemlere çözüm üretebilir. Ö05 Web uygulamalarında veri tabanındaki verilerin görüntülenmesini, kaydedilmesini, aranması konularında program geliştirebilir, anlatabilir, tartışabilir ve yorumlayabilir | | **GRAFİK VE ANİMASYON**  Ö01 Görüntü ve resim düzenleme işlemleri yapmak Ö02 Metin düzenleme ve katmanlarla ilgili işlemler yapmak Ö03 Web araçları hazırlamak Ö04 Hareketli resimler hazırlamak Ö05 Dosya aktarım işlemlerini yapmak | | **İÇERİK YÖNETİM SİSTEMİ (SEÇ.)**  Ö01 İçerik yönetim sistemini kurmak Ö02 İçerik yönetim sistemini yönetmek yeterlikleri kazandırılacaktır. | | **İŞLETME YÖNETİMİ (SEÇ.)**  Ö01 Temel ekonomik göstergeleri analiz etmek Ö02 İş yeri kurma fikrini oluşturmak Ö03 İş yeri kuruluş işlemlerini yürütmek Ö04 İş yerini faaliyete açmak | | **MESLEKİ MATEMATİK**  Ö01 Sayılar ve sayı sistemlerini kullanır Ö02 Cebirsel işlemleri mesleğinde kullanır Ö03 Denklem sistemleri ile ilgili uygulamalar yapar Ö04 Matris işlemlerini yapar Ö05 Türev işlemlerini mesleğinde uygular Ö06 İntegral işlemlerini mesleğinde uygular | | **MUH. TEKNİK VE TİCARİ YAZ. (SEÇ.)**  Ö01 Programı seçerek genel kurulumu yapar Ö02 Paket program sistem işlemlerini yapar Ö03 Firma kuruluş işlemleri ve hesap planı işlemlerini yapar Ö04 Raporlar ve mali tabloları oluşturur Ö05 Bilanço esasına göre işletmelerin muhasebe kayıtlarını yapar | | **MULTİMEDYA UYGULAMALARI (SEÇ.)**  Ö01 İki boyutlu biçimsel kompozisyon ilkelerine ilişkin bilgi edinme, Ö02 Düşüncelerin soyut anlatımlarla ifade edilmesi Ö03 Uygun sunumlar yapabilmek için el çizimleri ve grafik anlatım becerisinin kazandırılması Ö04 Eleştirel düşünme becerisinin geliştirilmesi Ö05 İki ve üç boyutlu biçimsel kompozisyonlar oluşturma ve tasarlama | | **TÜRK DİLİ II**  Ö01 Türk Dilinin çok zengin bir kelime dağarcığına sahip olduğunu anlar Ö02 Günlük hayatta gerekli olan yazışmaları hatasız ve doğru yapabilmenin önemini anlar Ö03 Türkçeyi güzel, etkili ve doğru cümlelerle kullanabilmenin önemini kavrar Ö04 Güzel konuşmanın toplum içinde kişiye kazandırmış olduğu ayrıcalığın farkına varır Ö05 Türkçe kelimelerin tarihi süreç içerisinde sayısız anlamlar yüklenmiş olduğunu görür Ö06 Türkçe cümle yapısının sağlam ve güçlü, ifade gücünün de yüksek olduğunu idrak eder Ö07 Doğru ve sonuç alıcı Bilimsel Araştırma Tekniklerinin neler olduğunu ve nasıl yapıldığını öğrenir | | **WEB TASARIMI**  Ö01 İnternet ve web ile ilgili temel tanım ve kavramları tanır. Ö02 Html kodları ile WEB sayfaları için temel işlemler gerçekleştirir. Ö03 Html etiketlerini tasarım içerisinde birbirleri ile etkileşimli olarak kullanabilir. Ö04 CSS Stil Şablonu, JavaScript, Jquery temelini, özellikleri tanır ve web sayfasında uygular. Ö05 WEB sayfaları için temel işlemler yapar, tasarlar, yorumlar, gelişmiş özellikleri kullanır ve tarayıcı problemlerini çözer. | | **YABANCI DİL –II**  Ö01 Alanında yeterli olacak düzeyde ("European Language Portfolio Global Scale", Level A2) yabancı dil bilgisine sahip olur.Kısa net iletileri kavrayabilir.Kısa, günlük metinleri kavrayabilir.Basit, günlük sohbetlere katılabilir.Sade bir dille kendi ve çevresi hakkında konuşabilir.Kısa, basit notlar ve iletiler yazabilir. | | **BİLGİSAYAR AĞ SİSTEMLERİ**  Ö01 Bilgisayar ağlarını tanımlar, ağ çeşitlerini söyleyebilir, karşılaştırabilir. Ö02 Bilgisayar ağ topolojilerini bilir ve ayırt edebilir. Ö03 Ağ sisteminde kullanılabilecek cihazları, hangi tip ağlarda hangi cihazların tercih edileceğini, cihazların özelliklerini açıklayabilir. Ö04 Ağ sistemindeki standart ve protokolleri ifade edebilir. Ö05 OSI Modelini ve katmanlarını bilir, katman özelliklerini tanımlayabilir. Ö06 Ağ cihazlarının hangi OSI katmanında çalıştığını açıklayabilir. Ö07 Ağ sistemlerindeki kabloları bilir, sınıflandırabilir. Ö08 Küçük bir yerel ağ kurabilir. Ağ Adresleme yapabilirler Ö09 Kablosuz ağları tanımlar ve özelliklerini açıklayabilir. Ö10 Ağ paylaşım ve Güvenlik işlemlerini bilirler | | **BİLGİSAYAR BAKIMI VE ONARIMI (SEÇ.)**  Ö01 Bilgisayar temel donanım birimlerini tanır Ö02 Bilgisayar temel birimlerinin yapılarını ve işlevlerini tanımlar Ö03 Bilgisayar sistemlerinde oluşan sorunları giderebilir Ö04 Bilgisayar sistemlerinin düzenli çalışması için gerekli önlem ve bakımları yapar | | **BİLGİSAYAR DESTEKLİ TASARIM (SEÇ.)**  Ö01 Isis ile analog devre tasarımı yapabilir Ö02 Isis ile dijital devre tasarımı yapabilir. | | **C PROGRAMLAMA - I (SEÇ)**  Ö01 C yazılım geliştirilme becerisinin artması Ö02 C programcılığını pekiştirme Ö03 C ortamında geliştirilmiş programları fark etme Ö04 C ortamında uygulama geliştirebilme Ö05 C dilinde Port yönetim programlarını geliştirebilme | | **DELPHİ PROGRAMLAMA- I (SEÇ)**  Ö01 Pascal programlama dilini ögrenme Ö02 Pascal programlama dili yapısı ve komutları ögrenme Ö03 Delphi görsel programlama dil yapısını ögrenme Ö04 Delphi nesne lerini ve özelliklerini öğrenme | | **GÖRSEL PROGRAMLAMA –II**  Ö01 Windows form uygulamalarını, menüler, doğrulamalar, karmaşık denetimleri öğrenir, anlatabilir ve tartışabilir. Ö02 MDI, iletişim kutuları, GUI bileşenlerini öğrenir, anlatabilir ve tartışabilir. Ö03 Web uygulamalarını, doğrulama denetimlerini anlatabilir ve yorumlayabilir. Ö04 Windows form uygulamalarında veri tabanındaki verilerin görüntülenmesini, kaydedilmesini, aranması ile ilgili problemlere çözüm üretebilir. Ö05 Web uygulamalarında veri tabanındaki verilerin görüntülenmesini, kaydedilmesini, aranması konularında program geliştirebilir, anlatabilir, tartışabilir ve yorumlayabilir. | | **İNTERNET PROGRAMCILIĞI –I**  Ö01 Açık kaynak kodlar hakında genel bilgi edinmek Ö02 Açık kaynak kod tabanlı programlama için gerekli yazılımları kurmak ve test etmek Ö03 Açık kaynak kodlu programlama dilinin temel komutları ile WEB sayfası hazırlamak Ö04 Açık kaynak kodlu programlama dili ile fonksiyon ve nesneleri kullanarak WEB sayfası hazırlamak Ö05 Açık kaynak kodlu programlama dili ile form uygulamaları yapmak Ö06 Web servislerini açık kaynak kod tabanlı program içinde kullanmak | | **MESLEKİ YABANCI DİL I**  Ö01 Kendilerini kabul edilebilir bir seviyede sözlü ve yazılı ifade edebilirler. | | **NESNE TABANLI PROGRAMLAMA I (SEÇ.)**  Ö01 Nesneye yönelik programlamaya giriş ve sınıf kavramını öğrenir, anlatabilir ve tartışabilir. Ö02 Constructor ve destructor fonksiyonları, nesne pointer ‘ları, in-line fonksiyonlar, nesne dizilerini anlatabilir ve yorumlayabilir. Ö03 This pointer ‘ı, bellekte yer ayırma, başvuru değişkeni, windows form uygulamalarını anlatabilir ve yorumlayabilir. Ö04 Nesne ve sınıf ile ilgili problemlere çözüm üretebilir. Ö05 Giriş/çıkış, dosyalamayı kullanarak program geliştirebilir, anlatabilir, tartışabilir ve yorumlayabilir. | | **OFİS MAKRO UYGULAMALARI (SEÇ.)**  Ö01 Makronun tanımını yapabilmek, Ö02 Otomatik makro oluşturabilmek, Ö03 Belirli bir işlem için makro yazabilmek, Ö04 Windows nesneleri oluşturabilmek ve bunlara görevler atayabilmek, Ö05 Visual Basic arayüzü ile ofis programında form tasarlayabilmek, Ö06 Visual Basic arayüzü ile program yazabilmek | | **OPTİMİZASYON ALGORİTMALARI (SEÇ.)**  Ö01 Matematiksel model kurma ve çözme becerisi kazanır Ö02 Optimizasyon tekniklerini verimli bir şekilde kullanabilir | | **PAKET PROGRAMLAR -I- (SEÇ.)**  Ö01 Microsoft Word kullanımı Ö02 Microsoft Excel kullanımı Ö03 Microsoft Powerpoint kullanımı Ö04 Microsoft Outlock kullanımı Ö05 Microsoft Access kullanımı | | **SEKTÖREL UYGULAMALAR –I**  Ö01 Mesleki etik ön bilgiler ve bunun ile ilgili uygulamalar Ö02 Sekreterlik ve yönetici asistanlığı ön bilgiler Ö03 Teknolojik cihazlarla ilgili uygulamalar Ö04 Büro bilgisayar programları ve Bilgisayar muhasebe ile ilgili önbilgiler Ö05 Kamu ve özel kesim ilişkileri ile Toplantı ve organizasyonlar ile ilgili uygulamalar | | **SENSÖRLER (SEÇ.)**  Ö01 Sıcaklık algılayıcılarının kurulumunu yapmak Ö02 Nem algılayıcılarının kurulumunu yapmak Ö03 Hız, titreşim ve ivme algılayıcılarının kurulumunu yapmak Ö04 Konum ve yaklaşım algılayıcılarının kurulumunu yapmak Ö05 Basınç, akış ve seviye algılayıcılarının kurulumunu yapmak | | **VERİ TABANI VE YÖNETİMİ –I**  Ö01 1.Veritabanı ihtiyaç analizi yapabilecektir. 2. Normalizasyon yapabilecektir. 3.Veritabanı Tasarlayabilecektir. Ö02 1. Veritabanı araçlarının kurulumunu yapmak 2. Tablo oluşturmak ve özelliklerini belirlemek 3.Veritabanını Oluşturmak 4.Veritabanı Yönetimsel Fonksiyonları Kullanmak Ö03 1. Sorgu oluşturmak ve çeşitlerini kullanmak 2. İlişkili tablolar ile sorgu hazırlamak 3. DML SQL sorgularını kullanmak Ö04 1. Görünüm sorguları yazmak.2. Tetikleyici sorguları yazmak.3. Alt program sorguları yazmak.4. Transaction işlemleri yapmak. | | **VERİ YAPILARI -I- (SEÇ.)**  Ö01 1.Veritabanı ihtiyaç analizi yapabilecektir. 2. Normalizasyon yapabilecektir. 3.Veritabanı Tasarlayabilecektir. Ö02 1. Veritabanı araçlarının kurulumunu yapmak 2. Tablo oluşturmak ve özelliklerini belirlemek 3.Veritabanını Oluşturmak 4.Veritabanı Yönetimsel Fonksiyonları Kullanmak Ö03 1. Sorgu oluşturmak ve çeşitlerini kullanmak 2. İlişkili tablolar ile sorgu hazırlamak 3. DML SQL sorgularını kullanmak Ö04 1. Görünüm sorguları yazmak.2. Tetikleyici sorguları yazmak.3. Alt program sorguları yazmak.4. Transaction işlemleri yapmak. | | **WEB PROJESİ YÖNETİMİ (SEÇ.)**  Ö01 Web projesi tasarlar. Ö02 Web projesinin analizini yapar Ö03 Yayın sürecini yönetir Ö04 Güvenlik yönetimi yapar Ö05 Web Sitesi yayınlar. Ö06 Web Sitesi yedekleme işlemlerini bilir Ö07 Bakım işlemlerini bilir | | **AÇIK KAYNAKLI İŞLETİM SİSTEMİ (SEÇ.)**  Ö01 Açık kaynak kodlu işletim sisteminin kurulumunu ve temel ayarlarını yapabilir Ö02 Açık kaynak kodlu işletim sisteminin araçlarını kullanabilir Ö03 Açık kaynak kodlu işletim sisteminin yönetimini gerçekleştirebilir | | **BİLİŞİM SİSTEMLERİNDE GÜVENLİK (SEÇ.)**  Ö01 Öğrenciler bilgisayar sistemlerinin güvenliğini tarifleyebilecek ve analiz edebileceklerdir. Ö02 Öğrenciler donanım seviyesindeki ve fiziksel iletişim katmanındaki güvenlik kavramlarını ve bu kavramların uygulanmasını öğreneceklerdir. Ö03 Öğrenciler Internet açısından haberleşme ağları ile ilgili güvenlik problemlerini ve bu problemlerin tespit edilmesi ile giderilmesi için uygulanması gereken yöntemleri öğreneceklerdir. Ö04 Öğrenciler işletim sistemleri ve uygulamalar ile ilgili güvenlik problemlerini ve ilgili çözümleri öğreneceklerdir. Ö05 Öğrenciler verilen örnek bir durum için güvenlik analizi yapmayı ve hangi tedbirleri almaları gerektiğini öğreneceklerdir. | | **BİTİRME PROJESİ**  Ö01 Bitirme projesinin kapsamını belirleme Ö02 Proje konusu ile ilgili detaylı araştırma yapabilme Ö03 Projenin kod yazımına hazırlık yapabilme Ö04 Projeyi yazabilme Ö05 Projenin kurulum paketini ve raporunu hazırlayabilme | | **C PROGRAMLAMA -II (SEÇ)**  Ö01 Yapısal ve nesneye yönelik programlama arasındaki farkları bilir. Ö02 İşaretçiler ve veri yapılarını verilen problem uygun olarak kullanır. Ö03 Verilen bir problemin matematiksel çözümlemesini yapar. Ö04 Proje hazırlar ve rapor hazırlayarak yazılı olarak sunar. Ö05 Program yazarken gereken verileri, değişik biçimlere ve yapılara göre düzenler. Yazılım geliştirirken gereken veri yapılarını etkin olarak tasarlar. Uygun veri yapılarını seçerek daha etkin algoritmalar yazar. | | **DELPHİ PROGRAMLAMA - II (SEÇ)**  Ö01 Delphi yapısını kavrama Ö02 SQL Komutları ve yapısını kavrama Ö03 Veritaban bağlantısı oluşturma Ö04 Sorgu oluşturma Ö05 Rapor oluşturma | | **E-TİCARET (SEÇ.)**  Ö01 Güncel e-Ticaret ortamını tanımlama Ö02 Konu ve terminolojiyi işlem ve yönetim kararları içerisinde gözden geçirme Ö03 JavaScript, JScript, DHTML, CSS, ASP, XML dökümanlarını kullanabilecek teknikleri uygulama Ö04 Transform ve sunum dillerinin gösterimini anlama Ö05 e-Ticaretin çıktıları,sınırlılıkları, çıkarımları ve risklerini belirleme | | **İLERİ EXCEL UYGULAMALARI (SEÇ.)**  Ö01 Excel ileri tablolama işlemleri öğrenme Ö02 Excel fonksiyonları ögrenme Ö03 Excel de grafik tasarımı ögrenme Ö04 Excel makro işlemleri öğrenme | | **İNTERNET PROGRAMCILIĞI –II**  Ö01 Web tabanlı programlama için gerekli yazılımları kurmak ve test etmek Ö02 Web programlama dilinin temel komutları ile web sayfası hazırlamak Ö03 Programlama Dilinde Fonksiyon ve Nesne Kullanarak web sayfası hazırlamak Ö04 Web form uygulamaları yapmak Ö05 Web servislerini kullanmak | | **JAVA PROGRAMLAMA DİLİ (SEÇ.)**  Ö01 Problem Analizi Ö02 Çözüm Alternatiflerinin Oluşturulması Ö03 Uygulama Tasarımı(Yapısal Modelde) Ö04 Değişken, İfade ve Atama Deyimleri Ö05 Basit Tasarım Yapıları(Döngü,Koşul,Fonksiyon) İyi Programlama İlkeleri | | **MESLEKİ YABANCI DİL II**  Ö01 Kendilerini kabul edilebilir bir seviyede sözlü ve yazılı ifade edebilirler. | | **MOBİL PROGRAMLAMA (SEÇ.)**  Ö01 Mobil işletim sistemlerini kavrama Ö02 Mobil programlama dillerini ögrenme Ö03 Internet üzerinden mobil programlama öğrenme  Ö04 Programların mobil üzerinde çalıştırılması | | **NESNE TABANLI PROGRAMLAMA II (SEÇ.)**  Ö01 Nesneye yönelik programlama ve sınıf kavramını öğrenir, anlatabilir ve tartışabilir. Constructor ve destructor fonksiyonları, windows uygulamalarında nesne pointer ‘ları, in-line fonksiyonlar, arkadaş fonksiyonlar, nesne dizileri anlatabilir ve yorumlayabilir. Ö02 Delegate, event, virtual ve generic fonksiyonlar, template fonksiyon ve sınıfları anlatabilir ve yorumlayabilir. Ö03 Bellekte yer ayırma, başvuru değişkeni, windows form ve web uygulamalarını anlatabilir ve yorumlayabilir. Ö04 Aşırı yükleme konularını kullanarak console ve web uygulamaları ile problemlere çözüm üretebilir. Ö05 Miras, giriş/çıkış, dosyalamayı kullanarak console ve web uygulamalarını içeren program geliştirebilir, anlatabilir, tartışabilir ve yorumlayabilir. | | **PAKET PROGRAMLAR -II- (SEÇ.)**  Ö01 Hesapların açılması ve kodlama işlemlerini bilgisayar ortamında yapar, Paket program kullanmanın iş hayatındaki önemini anlar. Ö02 İşletme Hesabı Esasının hangi durumlarda kullanabileceğini kavrar ve bilgisayar ortamında kayıtları tutup,çıktıları alır. Cari hesap kartlarını tutar,çıktılarını alır Ö03 Ürün maliyet hesaplamasını yapar.Çek-senet ve banka kartlarını,stok kartlarını düzenler ve çıktılarını alır Ö04 İşçi özlük bilgilerini bilgisayara aktarıp,ücret bordrosunu düzenler Ö05 Sigorta ile ilgili belgeleri bilgisayar ortamında düzenler ve çıktısını alır | | **PIC PROGRAMLAMA (SEÇ.)**  Ö01 Mikro işlemcilerin donanımsal ve yazılımsal temellerin öğretilmesi Ö02 Pic 16F8XX mikrodenetleyici özellikleri Ö03 Pic Basic programlama dili kavramları öğrenme | | **SEKTÖREL UYGULAMALAR –II**  Ö01 Mesleki Etik Değerleri Uygulayabilme. Ö02 Sekreterlik Ve Yönetici Asistanlığı İşlerini Yapabilme Ö03 Mesleki Yabancı Dili Kullanabilme. | | **SUNUCU İŞLETİM SİSTEMİ**  Ö01 Sunucu işletim sistemini kurar. Ö02 Sunucu işletim sistemini ayarlar ve yönetir. Ö03 Dosya sistem ve sürücülerini yönetir. Ö04 Active Directory`i kullanır. Ö05 TCP/IP ağlarını yönetir. Ö06 DHCP istemci ve sunucuları, WINS`i, DNS`i yönetir. | | **VERİ TABANI VE YÖNETİMİ –II**  Ö01 SQL kavramlarını ögrenme Ö02 SQL sorgu sistemleri kavrama Ö03 Rapor hazırlama | | **YAZILIM MİMARİLERİ (SEÇ.)**  Ö01 Yazılımı geliştirmek Ö02 Yazılımın test ve bakımını yapmak | | Ö01 Temel HTML kodlama, Ö02 HTML' de kullanıcı formu olusturma, Ö03 Veri Tabanı yönetim sistemleri SQL sorgulama dili, Ö04 SQL ile sorgulama yapma, sorgulamada ileri teknikler. Ö05 Tablo yaratma, veri işleme ve güncelleme, Veri tabanı modelleme ve uygulamalar. Ö06 PHP programlama dili, PHP'de veri türleri, operatörler, program denetimi, alt programlar. Ö07 PHP'de katar işleme, ileri katar işleme teknikleri. Ö08 Giriş-çıkış işlemleri, CGI programlama nedir? PHP ile temel CGI programlama aşamaları. Ö09 PHP ile veri tabanı bağlantısı. Ö10 HTML kullanılan CGI uygulamaları.Flash'la CGI bağlantısı kurmaİleri uygulamalar | | |  | | --- | | **PRİNCİPLES OF ATATÜRK AND REVOLUTİON HİSTORY I**  C01 1. Birinci Dünya Savaşı Öncesinde Siyasi ve Askeri Gelişmeler hakkında bilgi sahibi olur.  C02 2. Mondros Ateşkes Antlaşması Sonrası Memleketin Durumu, Azınlıkların Faaliyetleri ve Ayrılıkçı Cemiyetleri öğrenir.  C03 3. Mondros Ateşkes Antlaşmasından Sonra Türk Milleti ve Cemiyetler. Milli Varlığa Zararlı Cemiyetler, Milli Cemiyetlerini bilir.  C04 4. Mustafa Kemal Liderliğinde Anadolu’da Yürütülen Faaliyetler hakkında bilgi sahibi olur.  C05 5. Son Osmanlı Mebusan Meclisinin Açılması ve Faaliyetlerini bilir. | | **COMPUTER HARDWARE**  C01 To be able to identify and describe common computer hardware components and their functions C02 To be able to build the peripheral units and configure their settings C03 To be able to configure the boot and use of the BIOS settings. C04 To be able to install and use of an operating systems C05 To be able to diagnose basic hardware failures and offer a solution for the hardware and software errors C06 To be able to follow a recently developments with knowledge of computer peripheral units | | **ENVIRONMENTAL PROTECTION (elective)**  C01 Cevre Bilinci yerleştirme C02 Cevre koruma yöntemleri geliştirme C03 Cevreye zarar veren unsurları öğrenme | | **EFFECTİVE SPEECH (ELECTİVE)**  C01 Students can speak Turkishproperly. C02 Students can provide effective communication at work. C03 They can use the right gestures in oral communication. | | **GENERAL MATHEMATİCS**  C01 Numbers and set operations can gain the ability to apply to the profession C02 Number of applications related to the profession can gain the habit C03 Function can practice related to the profession C04 You can apply the professional winning habit To understand logarithms C05 You can apply the professional winning habit To understand statistical concepts C06 Gain the ability to solve problems related to derivatives | | **COMMUNİCATİON (ELECTİVE)**  C01 establish individual communication C02 establish organizational communication | | **FIRST AID (elective)**  C01 In cases where first aid is required uses techniques of safe transportation (of patient). C02 Bilinç bozuklukları, yaralanmalar, zehirlenmeler, kanamalar, ısıya bağlı sorunlar, boğulmalar, zehirlenmeler, kırık, çıkık ve burkulma durumlarında ilkyardım uygular. C03 Can apply the steps of basic life support. C04 Can evaluate emergency cases and scene of accident. C05 Can describe basic concepts of first aid. | | **PROFESSIONAL ETHICS (elective)**  Ö01 Ethical concept  Ö02 Concept of occupational ethics  Ö03 Computer programming ethics | | **OFFICE PROGRAMS**  C01 To be able to understand and associate with the concepts of information C02 To be able to comprehend the hardware and software components C03 To be able to use and configure operating systems C04 To be able to use word processing software relevant to the profession C05 To be able to use electronic spreadsheet software relevant to the C06 To be able to prepare presentations relevant to the profession C07 To be able to use internet technologies | | **PROGRAMMİNG FUNDAMENTALS**  C01 To comprehend algorithm and programming logic C02 To generate (form) flow diagram C03 To program a problem which has a generated actual flow diagram C04 To use Pascal programming language interface C05 To program by using Pascal programming language C06 To use strings in Pascal programming language C07 To use sub program structure in Pascal programming language C08 To use directory structure in Pascal programming language C09 To develop graphics and animations by using Pascal programming language | | **TURKİSH I**  C01 At the end of these lessons the student expresses himself in front of the society C02 The birth of the languages, the characteristics and the language are human products C03 Learn the place and importance of Turkish language among world languages C04 Acquires reading habit and reading continuity by acquiring Turkish and literary love C05 Learn the place and importance of Turkish language among world languages C06 Ataturk`s moments on Turkish language C07 Turkish words recognize sound, powerful, rich sound and shape | | **ENGLİSH I**  C01 Field level will be enough ( "European Language Portfolio Global Scale", Level A2) have knowledge of foreign languages. Short comprehend clear messages. In short, you can understand everyday texts | | **SOFTWARE INSTALLATION AND MANAGEMENT**  C01 Able to define computer and recognize hardware components C02 Able to understand tasks and functions of hardware parts C03 Able to run Windows operating system and adjust control settings C04 Able to research on internet and familiar to internet services C05 Able to create, format document, table, adjust programs and documents functions in MS Word application program C06 Able to pages, format cells, add formulas, adjust programs and documents functions in MS Excel application program C07 Able to presentation slides, adjust slide setup, slide design and slide animation, adjust programs and presentations specifications in MS PowerPoint application program C08 Able to database, add tables to related database, associate tables, add data to tables, forms for data entry, query data in MS Access database application program | | **RESEARCH METHODS AND TECHNIQUES (elective)**  C01 Araştırma yötemlerini ögrenme C02 Sanal Kütüphanelerden yayın tarama C03 Taranan yabancı yayınların bilimsel çevirlerini yapma | | **PRİNCİPLES OF ATATÜRK AND REVOLUTİON HİSTORY II**  C01 1. Birinci Dünya Savaşı Öncesinde Siyasi ve Askeri Gelişmeler hakkında bilgi sahibi olur. C02 2. Mondros Ateşkes Antlaşması Sonrası Memleketin Durumu, Azınlıkların Faaliyetleri ve Ayrılıkçı Cemiyetleri öğrenir. C03 3. Mondros Ateşkes Antlaşmasından Sonra Türk Milleti ve Cemiyetler. Milli Varlığa Zararlı Cemiyetler, Milli Cemiyetlerini bilir. C04 4. Mustafa Kemal Liderliğinde Anadolu’da Yürütülen Faaliyetler hakkında bilgi sahibi olur. C05 5. Son Osmanlı Mebusan Meclisinin Açılması ve Faaliyetlerini bilir. | | **INDUSTRY-BASED TRAİNİNG**  Ö01 To recognize the area to be interned.  Ö02 To learn about the operation of the workplace.  Ö03 To get impressions on the field related to the profession.  Ö04 To gain skills by practicing in the allowed scale. | | **ENTREPRENEURSHIP (elective)**  C01 Describe the feasibility report and explain its importance C02 Prepare a feasibility report and make a prepared feasibility report interpretable C03 It can configure a business idea, prepare a time plan for it, and search for the resources and other components needed. C04 Be able to prepare a business plan from beginning to end, including finance, marketing, management, production bands C05 Present the business plan to a listener group | | **VİSUAL PROGRAMMİNG I**  C01 Windows Forms applications, menus, verification will learn complex controls can explain and discuss. C02 MDI, dialog boxes, learn GUI components can explain and discuss. C03 Web applications can interpret and explain the validation check. C04 the display of data in the database in Windows Forms applications, to be saved, you can find solutions to problems related to the search. C05 the display of data in the database Web applications to be saved, you can develop programs in search of subjects, can explain, discuss and interpret. | | **GRAPHİC AND ANİMATİON**  C01 Image and make image editing C02 making process related to text editing and layer C03 Web tools to prepare C04 To prepare Moving pictures C05 make file transfer operations | | **CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (ELECTİVE)**  C01 Content management system set up C02 Manage content management system will gain competencies. | | **BUSINESS MANAGEMENT (elective)**  C01 analyzing basic economic indicators C02 To the idea of establishing workplace C03 Commercial organizations carry out transactions C04 open up its Commercia | | **BUSINESS MATHEMATICS**  C01 Numbers and use the number system C02 Uses algebraic operations in the profession C03 Makes applications related to the system of equations C04 It makes matrix operations C05 Applies derivative transactions in the profession C06 Implements integral process in the profession | | **ACCOUNTİNG TECHNİQUES AND COMMERCİAL SOFTWARE (ELECTİVE)**  C01 Makes the overall installation by selecting Program C02 Makes the system operation software packages C03 Company organization chart of accounts process and makes the process C04 Reports and creates financial statements C05 Balance basis according to the accounting records of the company makes | | **MULTIMEDIA APPLICATIONS (elective)**  C01 İki boyutlu biçimsel kompozisyon ilkelerine ilişkin bilgi edinme, C02 Düşüncelerin soyut anlatımlarla ifade edilmesi C03 Uygun sunumlar yapabilmek için el çizimleri ve grafik anlatım becerisinin kazandırılması C04 Eleştirel düşünme becerisinin geliştirilmesi C05 İki ve üç boyutlu biçimsel kompozisyonlar oluşturma ve tasarlama | | **TURKİSH II**  C01 Understands that Turkish Language has a very rich vocabulary C02 Understand the importance of making correct correspondences in everyday life C03 The importance of using Turkish language beautifully, effectively and accurately C04 You will realize the difference that beautiful speaking has gained in society C05 It can see that the Turkish words are loaded with innumerable meanings in the historical process C06 He understands that the structure of the Turkish sentence is strong and powerful, and the expression power is high C07 Learn what is the right and the outcome of the Scientific Research Techniques and how it is done | | **WEB DESIGN**  C01 İnternet ve web ile ilgili temel tanım ve kavramları tanır. C02 Html kodları ile WEB sayfaları için temel işlemler gerçekleştirir. C03 Html etiketlerini tasarım içerisinde birbirleri ile etkileşimli olarak kullanabilir. C04 CSS Stil Şablonu, JavaScript, Jquery temelini, özellikleri tanır ve web sayfasında uygular. C05 WEB sayfaları için temel işlemler yapar, tasarlar, yorumlar, gelişmiş özellikleri kullanır ve tarayıcı problemlerini çözer. | | **ENGLİSH II**  C01 Field level will be enough ( "European Language Portfolio Global Scale", Level A2) have knowledge of foreign languages. Short comprehend clear messages. In short, you can understand everyday | | **NETWORK SYSTEMS**  C01 Identifies the computer network, the network can tell compares types. C02 Understand and distinguish computer network topologies. C03 Explain devices used in the network system, which types of networks in which devices will be preferred, and the properties of the devices. C04 Express network system standards and protocols C05 Know the layers of the OSI Model, and define the layer properties. C06 Explain on which OSI layer the network devices works. C07 Know and classify the network cabling systems. C08 Establish a small local network and make Network Addressing C09 Define and explain the properties of wireless networks. C10 know network sharing and security operations. | | **COMPUTER MAINTENANCE AND REPAIR (elective)**  C01 The computer recognizes the underlying hardware units C02 Computer base unit defines the structure and function of C03 Computer systems can resolve problems that occur C04 Necessary measures for the operation of the computer systems on a regular basis and makes maintenance | | **COMPUTER AIDED DESIGN (elective)**  C01 Student can design analog circuits. C02 Student can design digital circuits. | | **C PROGRAMMİNG I (ELECTİVE COURSE)**  C01 Increased C software development skills C02 consolidate the C programming C03 C environment to realize improved programs C04 Application development environment in C C05 Port management to develop programs in C language | | **DELPHİ PROGRAMMİNG I (ELECTİVE COURSE)**  C01 Learning Pascal programming language  C02 Learning Pascal programming language structure and commands  C03 Learning Delphi visual programming language structure  C04 Learning Delphi object properties and properties | | **VISUAL PROGRAMMING II**  C01 Windows Forms applications, menus, verification will learn complex controls can explain and discuss. C02 MDI, dialog boxes, learn GUI components can explain and discuss. C03 Web applications can interpret and explain the validation check. C04 the display of data in the database in Windows Forms applications, to be saved, you can find solutions to problems related to the search. C05 the display of data in the database Web applications to be saved, you can develop programs in search of subjects, can explain, discuss and interpret. | | **INTERNET PROGRAMMING I**  C01 General information about the open source code C02 Install the necessary software to open source code-based programming and testing C03 Open source programming language with the basic commands to prepare the WEB page C04 Function with an open source programming language and web page design using objects C05 To form applications with open source programming language C06 Web services use open source code-based program in | | **VOCATİONAL ENGLİSH-I**  C01 An acceptable level of verbal and can express themselves in writing. | | **OBJECT-ORİENTED PROGRAMMİNG (ELECTİVE)**  C01 Nesneye yönelik programlamaya giriş ve sınıf kavramını öğrenir, anlatabilir ve tartışabilir. C02 Constructor ve destructor fonksiyonları, nesne pointer ‘ları, in-line fonksiyonlar, nesne dizilerini anlatabilir ve yorumlayabilir. C03 This pointer ‘ı, bellekte yer ayırma, başvuru değişkeni, windows form uygulamalarını anlatabilir ve yorumlayabilir. C04 Nesne ve sınıf ile ilgili problemlere çözüm üretebilir. C05 Giriş/çıkış, dosyalamayı kullanarak program geliştirebilir, anlatabilir, tartışabilir ve yorumlayabilir. | | **OFFICE APPLICATIONS MACRO (elective)**  C01 Makronun tanımını yapabilmek, C02 Otomatik makro oluşturabilmek, C03 Belirli bir işlem için makro yazabilmek, C04 Windows nesneleri oluşturabilmek ve bunlara görevler atayabilmek, C05 Visual Basic arayüzü ile ofis programında form tasarlayabilmek, C06 Visual Basic arayüzü ile program yazabilmek | | **OPTİMİZATİON ALGORİTHMS (ELECTİVE)**  C01 establish the mathematical model and solve wins C02 You can use the optimization techniques in an efficient way | | **PACKAGE PROGRAMS I (elective)**  C01 Microsoft Word usage  C02 Microsoft Excel usage  C03 Using Microsoft Powerpoint  C04 Using Microsoft Outlock  C05 Using Microsoft Access | | **INDUSTRIAL APPLICATIONS I**  C01 Applications related to professional ethics and that preliminary information  C02 Secretarial and executive assistant to the preliminary information  C03 Practices related to technological devices  C04 Videos related to the office computer programs and computer accounting  C05 Meeting-related applications and organizations with public and private sector relations | | **SENSORS (elective)**  C01 Being able to install heat sensors C02 Being able to install humidity sensors C03 Being able to install speed, vibration and velocity sensors C04 Being able to install location and proximity sensors C05 Being able to install pressure, flow and level sensors | | **DATABASE AND MANAGEMENT I**  C01 1. Make the analysis of databases 2. Make normalization 3. Design the database C02 1. Install database tools 2. a table to determine the characteristics. 3. a database. 4. Use the Database Administration Functions C03 1. and use a variety of queries. 2. Prepare related statements and query. 3. Use DML SQL queries. C04 1. Write appearance queries 2. Write trigger queries 3. Write subroutine queries.4. Make the transaction process. | | **DATA STRUCTURES I (elective)**  C01 1. Make the analysis of databases 2. Make normalization 3. Design the database C02 1. Install database tools 2. a table to determine the characteristics. 3. a database. 4. Use the Database Administration Functions C03 1. and use a variety of queries. 2. Prepare related statements and query. 3. Use DML SQL queries. C04 1. Write appearance queries 2. Write trigger queries 3. Write subroutine queries.4. Make the transaction process. | | **WEB PROJECT MANAGEMENT (elective)**  C01 Designs web site project C02 Analyses the parts and features of a web page. C03 Manages the web site publishing C04 Maintains security in a web environment. C05 Publishes web sites C06 Knows back up operations of web sites C07 Knows web site maintenance | | **OPEN SOURCE OPERATING SYSTEM (elective)**  C01 do installation and basic settings open source operating system C02 use tools of the open source operating system C03 manage the open source operating system | | **INFORMATION SYSTEMS SECURITY (elective)**  C01 Students will be able to analyze and describe elements of computer system security. C02 Students will be able to analyze and describe a selection of hardware and physical layer security solutions. C03 Students will research and analyze network security issues and solutions from the Internet perspective. C04 Students will evaluate platform specific operating systems and application security issues and solutions. C05 Students will be able to analyse a given case study with a view to determining and evaluating possible security solutions. | | **GRADUATION PROJECT**  C01 Determine the scope of the finishing project C02 To be able to do detailed research about project topic C03 Preparing the code for writing the project C04 Write a project C05 Prepare the project installation package and report | | **C PROGRAMMİNG II (ELECTİVE COURSE)**  C01 Know the difference between structural and object-oriented programming. C02 Pointers and data structures used in accordance with the given problem. C03 It makes the mathematical analysis of a given problem. C04 It provides a written report and prepare their projects. C05 data required when writing program is organized according to different forms and structures. | | **DELPHİ PROGRAMMİNG II (ELECTİVE COURSE)**  C01 Understanding Delphi structure  C02 Comprehension of SQL commands and structure  C03 Creating a database  C04 Creating a query  C05 Creating a report | | **E-COMMERCE (elective)**  C01 Güncel e-Ticaret ortamını tanımlama C02 Konu ve terminolojiyi işlem ve yönetim kararları içerisinde gözden geçirme C03 JavaScript, JScript, DHTML, CSS, ASP, XML dökümanlarını kullanabilecek teknikleri uygulama C04 Transform ve sunum dillerinin gösterimini anlama C05 e-Ticaretin çıktıları,sınırlılıkları, çıkarımları ve risklerini belirleme | | **ADVANCED EXCEL APPLICATIONS (elective)**  Ö01 Excel advanced tablolama learning processes  Ö02 Learning Excel functions  Ö03 Learning graphic design in Excel  Ö04 Learning Excel macro operations | | **INTERNET PROGRAMMING II**  C01 To install and test software required for web based programming  C02 Preparing web page with basic commands of web programming language  C03 To prepare web page by using function and object in programming language  C04 To make web form applications  C05 Using Web services | | **JAVA PROGRAMMING LANGUAGE (elective)**  C01 Problem Analysis  C02 Creating Solution Alternatives  C03 Application Design (Structural Model)  C04 Variable, Expression and Assignment Idioms  C05 Simple Design Concept (Loop, Condition, Function) Good Programming Principles | | **VOCATİONAL ENGLİSH-II**  C01 An acceptable level of verbal and can express themselves in writing. | | **MOBILE PROGRAMMING (elective)**  C01 Understanding mobile operating systems  C02 Learning mobile programming languages  C03 Learning mobile programming over the Internet  C04 Running programs on mobile | | **OBJECT-ORİENTED PROGRAMMİNG-II (ELECTİVE)**  C01 Nesneye yönelik programlama ve sınıf kavramını öğrenir, anlatabilir ve tartışabilir. Constructor ve destructor fonksiyonları, windows uygulamalarında nesne pointer ‘ları, in-line fonksiyonlar, arkadaş fonksiyonlar C02 Delegate, event, virtual ve generic fonksiyonlar, template fonksiyon ve sınıfları anlatabilir ve yorumlayabilir. C03 Bellekte yer ayırma, başvuru değişkeni, windows form ve web uygulamalarını anlatabilir ve yorumlayabilir. C04 Aşırı yükleme konularını kullanarak console ve web uygulamaları ile problemlere çözüm üretebilir. C05 Miras, giriş/çıkış, dosyalamayı kullanarak console ve web uygulamalarını içeren program geliştirebilir, anlatabilir, tartışabilir ve yorumlayabilir. | | **PACKAGE PROGRAMS II (elective)**  C01 The opening of accounts and coding processes in a computer environment, understand the importance of using the package programs in business life. C02 Business Accounting Principles which use cases can understand and keep records on computer, it will get out. The amount of current account cards, it can print C03 Product costing the yapar.çek-bills and bank cards, card stock, and receives the output edit C04 Workers` personal information is transmitted to the computer, edit the payroll C05 The documents related to the Insurance regulates the computer and print out | | **PIC PROGRAMMING (elective)**  C01 Mikro işlemcilerin donanımsal ve yazılımsal temellerin öğretilmesi C02 Pic 16F8XX mikrodenetleyici özellikleri C03 Pic Basic programlama dili kavramları öğrenme | | **INDUSTRIAL APPLICATIONS II**  C01 Applying Professional Ethics Values. C02 Ability to work as secretary and manager assistant C03 Ability to use professional foreign language. | | **SERVER OPERATING SYSTEM**  C01 Installs server operating system C02 Configures and manages server operating system C03 Manages the file system and drivers C04 Uses Active Directory. C05 Manages TCP / IP networks. C06 Manages the DHCP client and servers, WINS, DNS. | | **DATABASE AND MANAGEMENT II**  C01 SQL kavramlarını ögrenme C02 SQL sorgu sistemleri kavrama C03 Rapor hazırlama | | **SOFTWARE ARCHITECTURE (elective)**  C01 Developing software C02 Making tests and maintenance operations of the software | | **PHP PROGRAMMİNG LANGUAGE (ELECTİVE)**  C01 Basic HTML coding,  C02 Creating user form in HTML,  C03 Database management systems SQL query language,  C04 Querying with SQL, advanced techniques in querying.  C05 Creating tables, data processing and updating, Database modeling and applications.  C06 PHP programming language, data types in PHP, operators, program control, subprograms.  C07 String processing in PHP, advanced string processing techniques.  C08 Input-output operations, what is CGI programming? Basic CGI programming steps with PHP.  C09 Database connection with PHP.  C10 CGI applications using HTML. CGI connections with Flash applications | |
| **Program Kabul Koşulları**  **Program Admission Requirements** | Lise ve lise dengi okullardan mezun öğrenciler, Yükseköğretim Kurulu Ölçme Seçme ve Yerleştirme Merkezi tarafından yapılan sınav sonucunda ilgili puan türünde yeterli puanı almış olmak. Programlara ayrıca, yatay geçiş yoluyla da öğrenci kabul edilmektedir. Bu geçişler bir yönerge ile düzenlenmiştir ve öğrenciler farklı yükseköğretim kurumlarının diploma programları veya aynı yükseköğretim kurumu içindeki diploma programları arasında ancak önceden ilan edilen sayı ve geçiş şartları çerçevesinde geçiş yapabilirler. | Students who have graduated from high school and high school equilibrium school, have got enough points in the type of related point in the result of the exam made by the Higher Education Council Measurement Selection and Placement Center. Programs are also accepted as students through horizontal transfer. These transitions are regulated by a directive and students can switch between diploma programs of different higher education institutions or diploma programs within the same higher education institution only within the previously announced number and transition conditions. |
| **Önceki Öğrenim Durumu**  **Prior Learning Status** | KAHRAMANAMRAŞ SÜTÇÜ İMAM ÜNİVERSİTESİ’nde öğrenim gören öğrenciler,bazı derslerden belirli yönetmelikler çerçevesinde muaf olabilirler. Başka bir kurumda alınan dersin içeriğinin, KSÜ‘de verilen dersin içeriğine uygun olması ve ilgili MYO/fakülte/enstitü müdürlüğü tarafından onaylanması durumunda, öğrenci bu dersten muaf tutulabilir. | Students who study at KAHRAMANAMRAŞ SÜTÇÜ İMAM UNIVERSITY may be exempted from certain courses within the framework of certain regulations. If the content of the course taken at another institution is in compliance with the content of the course given at the KSU and approved by the relevant Vocational School / faculty / institute directorate, the student may be exempted from this derstance. |
| **Dikey Geçiş Yapılabilen Bölümler**  **Vertical Transitionable Sections** | Bilgisayar Mühendisliği  Bilgisayar Teknolojisi ve Bilişim Sistemleri  Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği  Bilgisayar ve Yazılım Mühendisliği  Bilgisayar-Enformatik  Bilişim Sistemleri Mühendisliği  Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri  Endüstri Mühendisliği  Fizik  Fizik Mühendisliği  İstatistik  İstatistik ve Bilgisayar Bilimleri  Kontrol ve Otomasyon Mühendisliği  Matematik ve Bilgisayar Bilimleri  Matematik-Bilgisayar  Meteoroloji Mühendisliği  Bilgisayar Bilimleri  Uzay Mühendisliği  Yazılım Mühendisliği | Computer engineering  Computer Technology and Information Systems  Teaching Computer and Instructional Technology  Computer and Software Engineering  Computer-Informatics  Information Systems Engineering  Information Systems and Technologies  Industrial Engineering  Physics  Physics Engineering  Statistics  Statistics and Computer Science  Control and Automation Engineering  Computer and Mathematical Science  Mathematics and Computer  Meteorological Engineering  Computer Science  Space Engineering  Software engineering |
| **Ölçme Ve Değerlendirme Sistemi**  **Measurement and Evaluation System** | Her öğrencinin dönem başında derslere kayıt yaptırması ve dönem sonu sınavına girebilmesi için teorik derslerin en az %70`ine, uygulamalı derslerin en az %80`ine devam etmiş olması gereklidir. Öğrenciler her ders için en az 1 ara sınav ve yarıyıl sonu sınavına tabi tutulurlar. Başarı notunda ara sınav % 40, final % 60 etkilidir. Yarıyıl sonu sınavından en az 35 puan alma zorunluluğu vardır. Bir dersten AA, BA, BB, CB ve CC harf notlarından birini alan öğrenciler o dersi başarmış sayılırlar. DC ve DD notları şartlı başarılı notlardır. Öğrencinin DC veya DD notu aldığı bir dersten başarılı olması için genel ağırlıklı not ortalamasının en az 2.00 olması gerekir. | It is necessary that at least 70% of the theoretical courses and at least 80% of the applied courses should be continued in order for each student to enroll in classes at the beginning of the semester and to enter the final exam. Students are required to take at least one midterm and a final exam for each course. In the grade of success, midterm exam is 40%, final 60% is effective. At least 35 points are required from the final exam. Students who take one of the letter grades AA, BA, BB, CB and CC are deemed to have completed that course. DC and DD grades are conditionally successful grades. For a student to have a grade of DC or DD grade, a grade point average of at least 2.00 must be achieved. |
| **Mezuniyet Koşulları**  **Graduation Requirements** | Dört yarıyılda toplam 120 AKTS ders kredisini tamamlamış olmak.  Verilen derslerin tamamından başarılı olmak.  Genel not ortalamasının en az 4,00 üzerinden 2,00 olmak.  Bölüm stajını başarılı bir şekilde tamamlamış olmak. | Total 120 ECTS credits in four semesters.  To be successful in all of the courses given.  Grade point average is at least 2.00 out of 4.00.  Successfully completing the department internship. |
| **İstihdam Olanakları**  **Employment Opportunities** | Bilgisayar Programcılığı programından mezun olan öğrenciler kazandıkları yeterlikler doğrultusunda; Bilgisayar sektöründe, teknik servislerde ve işletmelerde, istihdam edilirler. Program mezunları kendi girişimlerini yapabilecekleri gibi; kamu ve özel sektör kuruluşlarının bilgi işlem, yazılım, donanım, iletişim ağları ya da bakım onarım servislerinde ihtiyaç duyulan bilişim personeli açığını doldurabileceklerdir. | Students who have graduated from the Computer Programming program are required to fulfill the qualifications they earn; They are employed in the computer sector, technical services and businesses. Program graduates can make their own initiatives; public and private sector organizations will be able to fill in the information workers, software, hardware, communication networks or maintenance personnel needed. |